



**OST**

Ostschweizer  
Fachhochschule

# Frauen in VR und GL mittelgrosser Unternehmen

**Beschreibung der Beteiligten des Besetzungsprozesses**

**«Player»**

Projektleitung: Prof. Dr. Sibylle Olbert-Bock

IOL – Institut für Organisation und Leadership

# Projektziele

- Ziel 1: Überblick über den Besetzungsprozess und Erstellung einer Landkarte relevanter «Player» für Geschäftsleitungs- und Verwaltungsratsmandate**
- Ziel 2: Definition von «Personas» für GL- und VR-Mandate zur Identifikation und Vorauswahl von KandidatInnen
- Ziel 3: Erfassung, Visualisierung und Optimierung der Netzwerke von KandidatInnen
- Ziel 4: Lösungen zur Begleitung angehender VerwaltungsrätInnen sowie zur Optimierung des Besetzungsprozesses für mittelgrosse Unternehmen
- Ziel 5: Dokumentationen und Veröffentlichungen zum Projekt

Bezeichnung	Kurzbeschreibung
Aus- und Weiterbildung	Spezifische Aus- und Weiterbildungslehrgänge im VR-Bereich. Ermöglichen Vernetzung zu Dozierenden und anderen TN
Executive Search Firms	Klassische Executive Search Firms, welche v.a. C-Level-Positionen besetzen, aber auch im Bereich VR-Besetzungen aktiv sein können. Grosse, internationale Executive Search Firms für MU eher weniger relevant.
Fachberater (Anwälte, Treuhänder und Wirtschaftsberatungen)	Fachberater können dank ihres Fachwissens Vertraute der Eigentümer, CEO's und aktuellen VR sein.
Digitale Plattformen	Digitale Plattformen für die Suche von VR-Mandaten und geeigneten VR-Kandidaten
Politische Gremien	Politische Ämter auf allen Stufen (Gemeinde, Kanton, Bund) steigern die Visibilität und eröffnen teils Einsitz in Gremien von Amtes wegen.
Stiftungen und Freiwilligentätigkeit	Grössere, bekannte Stiftungen helfen Visibilität durch die Stiftungstätigkeit zu erhöhen.
Vernetzungsplattformen (Vereine / Clubs)	Verschiedenste Vereinigungen welche die Vernetzung unter den Mitglieder stärken, Visibilität fördern und Bekanntheit aufbauen. Mehr oder weniger direkter Bezug zur Besetzung von VR-Mandaten, aber auch bei weniger direktem Bezug teils sehr relevant.
Weitere geschäftliche und private Kontakte	Grösste, vielfältigste und wohl einflussreichste Gruppe an Player